Brawler Component – (/brawler)

* Трябва да има линк към страницата за създаване на нов запис.
* Трябва да показва всички записи.
* След избиране на конкретен запис, трябва да отидем на друга страница на която да видим неговите детайли.
* След като натиснем върху червеният „Х“ бутон, трябва конкретният запис да бъде изтрит.

Brawler Display Component

* Трябва да изобразява всички свойства на конкретния запис

Brawler Form Component

* Трябва да може да създава/променя всяко свойство на запис (с изключение на “id”)
* Трябва да има бутони за запазване или отказване на промените

Brawler Detail Component (brawler/details/:id)

* Трябва да използва компоненти: BrawlerFormComponent и BrawlerDisplayComponent
* Трябва да изобразява всички свойства на конкретния запис
* Трябва да има възможност за промяна на всяко едно от свойствата на даден запис
* Трябва да има възможност да се отказват направените промени или да бъдат запазени
* Докато конкретен запис се променя, бутонът „Edit“ не трябва да се показва
* Трябва да има бутон който те връща назад или те препраща към „/brawler“

Brawler Create Component (brawler/create)

* Трябва да има възможност да създава нов запис (с изключение на “id”).
* Трябва да има възможност да се отказва създаването на запис
* При отказване или след създаване на запис, трябва да бъдем препратени към „/brawler“

Да се създадат пътища:  
- /brawler  
- /brawler/details:id  
- /brawler/create  
- /home

\*В demo.mp4 би могъл да видиш кратко демо на реализираната задача.

\*\* На 30-та секунда се трябва да се покаже dropdown меню, но записващата програма не го показва. Може да видиш как изглежда на снимката по-долу.

